講師によるプログラミング授業

◆小・中学校でプログラミングが必修化に◆

2020年度から全国の小・中学校でプログラミング教育を必修化することが文部科学省から発表され たことを受け、全国的にプログラミング教育に関する興味関心が高まっています。新しい時代を担う 子どもたちの創造力・表現力・論理的思考を「STEAM教育」を通じて育みます。

- ☞外国人講師と日本人講師によるペアティーチングでAll Englishでも安心!
- ☞講師が教え込むのではなく生徒が自ら考えて進んでいく「自考力」を伸ばすカリキュラムです!

曜日 問納 並 15:30~16:20 年中•年長 余 小学生 16:30~17:30 (1年•2年生)

開催企業:株式会社FCC

開講:4月 年間36回(月平均3回)

授業料:11.000円(税込) 教室運営費:1,100円(税込)

その他:教材費(小学生クラスのみ)

レッスン内容、実施日及び時間についてのお問合せは、㈱ECC 幼児教育推進課まで (平日10:00~18:00)





ブロックや歯車を使って12種類の図形パズルやゲームに挑戦します。

かたちあわせパズルや立体パズルなど、ルールは簡単だけどなかなか解けない問題に ブロックだけでなく、モーターやギヤなどを組み合わせることでさまざまな ブロックを使って取り組むことで、図形や立体をイメージする力をトレーニングします。 ロボットの動きや仕組みを学び、自分だけのオリジナルロボット作成を行います。

モーターやギヤを使って24種類の仕組みを利用したロボットを組み立てます。

表現力

創造力

が身につく!

カリキュラム例

カリキュラム例







